



3D STUDIO MAX

educacion.continuada@utadeo.edu.co



Objetivo

Dotar a los participantes de las herramientas necesarias para manejar el programa 3D Studio Max, el cual representa un enfoque totalmente nuevo del modelado y diseño en tercera dimensión.

Contenido

1. Interface
Barras de herramientas, paneles de comandos, visores y comandos de navegación.
2. Modelado
Modelado por objetos.
Modelado por líneas.
3. Integración
Integración de 3D Studio Max con otros programas.
4. Materiales y mapeado
Editor de materiales, creación y librerías de materiales.
Mapeado (control de las texturas en los objetos).
5. Iluminación
Iluminación estándar.
Iluminación avanzada.
6. Visualización
Manejo de cámaras.
Creación de montajes.
7. Animación (básica)
Animación de objetos.
Creación de recorridos.
8. Representación
Creación de renders y videos.

Intensidad

42 horas

Fecha de inicio

17 de noviembre de 2011

Horario

Lunes a viernes de 6:00 a 9:00 p.m.

Valor público en general

\$ 650.000

10% descuento egresados UJTL

Precio especial para estudiantes de la Tadeo

Informes e inscripciones

Educación Continuada
Cra 4 No 22-61
Edificio de Postgrados
Módulo 16 of 303
PBX 2427030 exts. 3956/57/58

www.utadeo.edu.co

