



# FLASH ActionScript



educacion.continuada@utadeo.edu.co

## INTRODUCCIÓN

ActionScript es un lenguaje de programación de Adobe Flash, orientado a objetos (OOP), que se utiliza especialmente en aplicaciones web animadas.

## CONTENIDO

1. Fundamentos de ActionScript
  - Qué es y por qué usar ActionScript?
  - Diferencias entre AS2 y AS3
  - La plataforma Flash
  - Programación por procedimientos y orientada a objetos
  - Panel Actions
2. Crear y usar variables
3. Crear y usar funciones
  - Definir, usar y llamar una función
  - Funciones built-in
  - Parámetros, retornar valores y variables locales
4. Trabajar con Display Objects
  - Nombrar instancias desde el panel Properties
  - Acceder a propiedades y métodos de los objetos
  - Buscar ayuda sobre AS3
  - Uso del método addChild
  - Creación dinámica de objetos
  - Controlar Movie Clips embebidos
5. Usar Eventos para controlar interactividad
  - Events y EventListeners
6. Usar condicionales
  - Condicional if
  - Operadores
  - Declaraciones compuestas, declaraciones else y elseif
  - Condicional switch-case
  - Detectar colisiones
7. Matemáticas y ActionScript
8. Creación y uso de Arrays
9. Usar Loops (Ciclos)
10. Uso de las clases
11. Trabajar con texto
12. Cargar elementos externos
  - Cargar imágenes
  - Cargar archivos SWF
  - Creación de una precarga
  - Cargar y controlar el sonido
  - Cargar y controlar el video

## Intensidad

20 horas

## Fecha de inicio

28 de noviembre de 2011

## Horario

Lunes a viernes 9:00 a 1:00 p.m.

## Valor público en general

\$ 380.000

10% descuento egresados UJTL

## Precio especial para estudiantes de la Tadeo

## Informes e inscripciones

Educación Continuada

Cra 4 No 22-61

Edificio de Postgrados

Módulo 16 of 303

PBX 2427030 exts. 3956/57/58

[www.utadeo.edu.co](http://www.utadeo.edu.co)

