



FLASH BÁSICO



educacion.continuada@utadeo.edu.co

Objetivos

El participante estará en capacidad de:

- Comprender y manejar el entorno de trabajo del programa
- Realizar animación a través de los métodos disponibles
- Importar y trabajar con elementos gráficos, de sonido y video
- Entender la programación en flash mediante el uso de ActionScript

Contenido

- 1. Introducción a flash y la animación de gráficos vectoriales**
- 2. El entorno de trabajo de flash**
 - Escenario. Línea de tiempo y la librería
 - Herramientas del programa
 - Capas y fotogramas
 - Símbolos e instancias
- 3. Dibujo en flash**
- 4. Animación**
 - Animación cuadro a cuadro
 - Animación por interpolación de símbolos y guías de movimiento
- 5. Clips de película**
 - Películas anidadas
- 6. Interactividad y navegación**
 - Etiquetas
 - Escenas
 - Estructura de navegación
 - Navegación entre películas (películas externas)
- 7. Desarrollo de interfaces**
 - Usabilidad
 - Navegabilidad
 - Organización
 - Fuentes y concepto gráfico
 - Capacidad de actualización
- 8. Sonido y video en flash**
 - Importación y formatos
 - Símbolos y canales de sonido y video
 - Controlador de sonido
- 9. Publicación de archivos Flash**

Intensidad

20 horas

Fecha de inicio

28 de noviembre de 2011

Horario

Grupo A

Lunes a viernes 8:00 a 12:00 m

Grupo B

Lunes a viernes 1:00 a 5:00 p.m.

Valor público en general

\$ 380.000

10% descuento egresados UJTL

Precio especial para estudiantes de la Tadeo

Informes e inscripciones

Educación Continuada

Cra 4 No 22-61

Edificio de Postgrados

Módulo 16 of 303

PBX 2427030 exts. 3956/57/58

www.utadeo.edu.co

