



# TOON BOOM

educacion.continuada@utadeo.edu.co



## Objetivo

Dotar a los participantes del conocimiento básico para manejar el programa TOON BOOM STUDIO 5, el cual facilita el trabajo en animación con las distintas herramientas y posibilidades que ofrece.

## Contenido

### 1. Introducción a la animación y al programa

- Definición animación y técnicas de animación que se pueden trabajar desde el programa
- Configuración del proyecto (frame rate, formato, tamaño de cámara)

### 2. Entorno de trabajo

- Areas de trabajo: vista de dibujo y vista de cámara
- Herramientas del programa
- Carta de rodaje CX sheet y línea de tiempo

### 3. Dibujo

- Herramientas de dibujo
- Color: Paletas, degradados y texturas

### 4. Importar material

- Importar imágenes
- Importar formatos de otros programas (psd, ai, pdf, swf)
- Importar video y sonido

### 5. Animación digital

- Herramientas para animar
- Manejo del timing
- Animación cuadro a cuadro
- Rotoscopia
- Animación de recortes (cut out)
- Lipsync
- Captura de cámara para stop motion

### 6. Cámara y efectos

- Movimiento de cámara
- Multiplano
- Efectos

### 7. Exportar material

- Exportar imagen como pdf
- Exportar película
- Exportar a youtube y facebook

## Intensidad

20 horas

## Fecha de inicio

28 de noviembre de 2011

## Horario

Lunes a viernes 9:00 a 1:00 p.m.

## Valor público en general

\$ 380.000

10% descuento egresados UJTL

## Precio especial para estudiantes de la Tadeo

## Informes e inscripciones

Educación Continuada  
Cra 4 No 22-61  
Edificio de Postgrados  
Módulo 16 of 303  
PBX 2427030 exts. 3956/57/58

[www.utadeo.edu.co](http://www.utadeo.edu.co)

