

NUOVA

1493

ISSN 0124-8731 ■ 21 DE OCTUBRE DE 2017

**Total
Orange**
¡AUDAZ!

Brujitas
**EN SU
MESA**

ADRIANA ÁNGEL

Su divertido método para que los niños aprendan las tablas jugando, ganó un prestigioso premio internacional en el área de la pedagogía. Ejemplo de emprendimiento.

Adriana Ángel

JUGANDO EL JUEGO MÁS SERIO DE SU VIDA

Esta emprendedora le dio vida a HoliMaths, una novedosa forma de aprender las tablas de multiplicar jugando. Entonces logró hacer más fácil la tarea a alumnos, profesores y padres, y de paso ganó el Academics' Choice Awards, galardón que incentiva la excelencia educativa internacional en la creación de juegos inteligentes.

POR MARÍA ALEJANDRA RODRÍGUEZ B.

Aunque estudió Comunicación Social y Periodismo en la Universidad Jorge Tadeo Lozano, el corazón de Adriana Ángel Rubio siempre había estado en las aulas de la facultad de Diseño Industrial. Su familia no pudo pagarle esa carrera, así que ella se vio obligada a guardar en un cajón los sueños de materializar las ideas creativas que siempre andaban rondando por su cabeza.

Sin embargo, en su vida estaba destinada a hacer de todo, menos aquello que había pensado que le tocaría ser. Las vicisitudes y obstáculos aparecerían uno a uno para dibujarle un camino diferente. “En quinto semestre quedé embarazada y decidí afrontarlo sola, pues mis padres atravesaban por situaciones complicadas. Terminé viviendo en una casa de madres solteras. Lloré todos los días de mi embarazo. En principio pensaba dar a mi bebé en adopción, pero todo cambió cuando nació, me enamoré perdidamente de él”, recuerda con nostalgia, agregando que su hijo fue su “primer proyecto no planeado”.

Sin una pareja a su lado se aventuró a ser mamá y a sacar adelante al nuevo integrante de su vida.

Terminó su carrera como periodista y aunque no pensó en ejercer, la formación recibida le abrió

puertas a las áreas de servicio al cliente, ventas y marketing en empresas de telecomunicaciones. “Mi último cargo corporativo en Colombia fue gerente general de una multinacional mexicana. Por intermedio de esta empresa viajé a Chile, donde una fuerza como de un imán me decía que ese era mi sitio”.

En Chile, la vida le entregaría otros capítulos de un plan desconocido. El primero, conoció a su esposo Matías y a sus hijas. El segundo, fueron ellas quienes le indujeron a abrir aquel cajón creativo que había guardado en su cabeza, al ser artífices de la idea que pronto le haría sobresalir en el campo de la pedagogía.

“Por ellas desarrollé HoliMaths X. Sin su apoyo, este proyecto no sería posible hoy”, asegura. El juego lo inventó el 14 de mayo de 2014 mientras ayudaba a estudiar matemáticas a Pascal, una de las hijas de su esposo. La pequeña necesitaba repasar para una prueba sobre divisiones, y aprender sobre las tablas era para ella muy complejo. “Nos pusimos a jugar, en lugar de obligarla a repetir una y otra vez. Y debo decir que en un momento me llegó una ‘inspiración divina’, pues no soy pedagoga y nunca había dictado clases en educación primaria. Simplemente Dios me dio las pautas para crear HoliMaths X”.

Adriana cree en Dios con absoluta confianza y no le tiembla la voz para reconocerlo. Por eso insiste en



Protagonista

Cuando postuló su proyecto a los Academics' Choice, no dudó ni por un minuto que lo premiarían por su novedoso, efectivo y multigeneracional diseño.

que aquella idea llegó de parte de Él, que fue su señal divina y misteriosa la que le llevó a recortar papeles, escribir las multiplicaciones en algunos de ellos y terminar creando un juego para aprender matemáticas de manera divertida. “Empezamos a jugar todos los fines de semana con amigos, y entre todos descubrimos que podría ser un emprendimiento interesante; entonces lo comenzamos a desarrollar junto con mi esposo”.

UN DIVERTIDO JUEGO... MATEMÁTICO

HoliMaths X es un completo sistema de juegos educativos que sirve de herramienta lúdica no solo en el aula de clases, también se puede jugar en familia. De acuerdo con Adriana, el método también presume de un trasfondo de vida, pues el niño entiende y aprende que cada problema tiene solución, le ayuda a explorar sus muchas habilidades enfocadas en la lógica y además lo motiva a enfrentar y resolver los obstáculos que encuentra en el camino.

“La mejor muestra y el mejor resultado de cómo funciona el juego es Dominica, hija menor de Matías, que sacaba buenas notas pero debía esforzarse mucho. Tenía 7 años y era muy tímida. Con el juego empezó a desarrollar un pensamiento lógico, estratégico y creativo. Hoy, luego de tres años y medio de estar en contacto permanente con éste, en sexto año saca 6.9 en matemáticas sobre 7; y del consolidado tiene 6.8. Eso es excelencia académica”, señala Adriana, orgullosa de su método, el cual creó desde su concepción para enseñar las tablas de multiplicar mientras se desarrollan otras habilidades del pensamiento matemático.

El juego incluye en sus cartas elementos de aprendizaje lúdico y significativo que incorporara a su estrategia.

“Cada caja te da la posibilidad de jugarlo de 10 formas diferentes, desde el clásico solitario, dos a seis personas o por equipos, dependiendo de las versiones e integrando los tres canales de aprendizaje: el visual, el auditivo y el kinestésico; cada niño elige la forma que más le gusta para aprender”.

En HoliMaths X, la principal dinámica integra una carta Problema y una carta Solución que estimula cognitivamente el aprendizaje significativo e incorpora estrategia, permitiendo afianzar los conceptos aprendidos. El juego se adapta a los distintos ritmos de aprendizaje, por esto es igualmente útil para niños que están iniciando el aprendizaje de las tablas como para adolescentes que necesitan practicar cálculo mental.

Explica Adriana que la metodología cumple con la promesa de enseñar las tablas... y más allá, pues desarrolla pen-

samiento lógico, creativo, estratégico, razonamiento espacial, toma de decisiones y solución de problemas.

Durante 20 minutos de juego, el niño puede realizar más de 50 multiplicaciones, en desorden, aprendiendo y reforzando conocimientos de forma constante.

AHORA, UN CLUB DE JUEGOS

HoliMaths X es el primero de una serie de versiones diseñadas para una amplia gama de materias como Matemáticas, Geografía, Química, Arte, Cultura General, Prescolar, entre otras.

“Queremos seguir creando juegos y convertirnos en un ejemplo de material didáctico lúdico. También buscamos desarrollar ludoguías de apoyo para los profesores y mamás *homeschoolers*. Vamos a crear un Club de Juegos que genere conocimiento y aprendizaje; los niños pueden ir a jugar con sus padres o solos y allí contarán con el apoyo de psicopedagogos que identificarán sus falencias para reforzarlas y sus fortalezas para potenciarlas; que aprendan haciendo lo que más les gusta hacer a los niños: ¡jugar!”.

Y seguro lo logrará, pues si algo ha demostrado esta empresaria es que su capacidad y disciplina la conducen por los caminos que quiere. Por eso, cuando postuló su proyecto a los Academics' Choice, no dudó ni por un minuto que lo premiarían por su novedoso, efectivo y multigeneracional diseño.

“Soy la primera colombiana en recibir el premio, en la categoría Brain Toys. Este galardón es algo similar al Oscar de la Academia, pero en el universo de los juegos de mesa. El jurado está conformado por docentes de pedagogía de Princeton, Harvard y Columbia, educadores, científicos, bibliotecarios, estudiantes, padres, niños y mamás *homes-*



Look completo: MNG/Mango. C.C. Retiro, Local 1-103; Tel. (1) 3764188. Bogotá.
www.mango.com

choolers, quienes reconocen la capacidad de desarrollar habilidades cognitivas, de pensamiento de orden superior, y también por incentivar valores como responsabilidad, honestidad, cooperación y respeto”.

Así mismo, en noviembre del año pasado la galardonaron con un Capital Semilla Corfo 2016, otorgado por el gobierno chileno, el cual les ha permitido seguir en crecimiento.

Por otro lado, en Chile y Colombia ya está implementado el juego en varios colegios para el aprendizaje de las tablas. Las cifras se comportan bien. La proyección conservadora de ventas para el primer año fue de 1.250 unidades; sin embargo, en etapa de lanzamiento, en solo seis meses, se agotó la totalidad de la primera edición sin publicidad y sólo con venta directa. De la segunda edición ya llevan 800 juegos,

Look completo: **MNG/Mango**. C.C. Retiro, Local 1-103, Tel. (1) 3764188, Bogotá. www.mango.com



representando más de un 25% de ventas realizadas al exterior.

“Estos resultados –dice Adriana– nos llevan hoy a buscar un socio inversionista que valore los elementos que nos hacen únicos en el mercado y a pensar en una expansión en toda América, la cual nos permita ayudar a cientos de familias con los 24 juegos que están listos para su producción”.

Así continuarán los días de Adriana y su familia. Distribuyendo su tiempo entre tareas administrativas y creativas. Buscando una y mil maneras más de llegar a los niños de una manera divertida y diferente. Recordando los días difíciles que la llevaron a lograr lo que su corazón realmente quería. Jugando el juego más serio al que le ha apostado en toda su vida.

www.holiplay.cl.com

Fotos: **Giorgio del Vecchio** www.giorgiodelvecchio.com / Producción y styling: **Paola Vera** @1paovera

Maquillaje y pelo: **Daniela Bastidas** @danibastidas_

Agradecimientos: **Chelsea at Bioxury Hotel**. Calle 83 No. 9 – 48, Bogotá. @chelsea_bioxury. www.bioxury.com

Luce una piel hermosa... Sin pecas ni manchas.

Novedosa tecnología **Láser**



Antes



Después

Otros tratamientos **Láser**

- Rejuvenecimiento.
- Cicatrices.
- Acné activo.
- Remoción de tatuajes y maquillaje permanente.



Clínica Láser de Piel

Líderes en Láser de Piel

¡LOS No. 1 EN LÁSER DE PIEL!

Pide tu
cita ya 

BARRANQUILLA: Altos de San Vicente Cra. 49C No. 87-44 Tels: (5) 378 0942 / 373 9587

MEDELLÍN:

Tesoro Cra. 25A No. 1A Sur-45 L. 1035 Torre Médica El Tesoro Tel: (4) 321 2240

El Poblado Cra. 43C No. 5 - 87 Tels: (4) 266 7953 / 268 9524

Laureles C.C. Unicentro Local 021 Tels: (4) 351 5226 / 235 0876

BOGOTÁ - CALI www.clinicalaserdepiel.com.co



Med. Cod. 022