

PROPUESTA CAMPAÑA PROGRAMA DISEÑO INTERACTIVO

FELIPE LOPEZ MANTILLA

1010245314

- 1) Ampliar el espectro de posibilidades de uso de la carrera aparte de desarrollos web y de aplicativos, incluyendo el diseño de soluciones análogas.
- 2) Maximizar los potenciales intercambios con otras universidades por fuera del país para brindarle a los estudiantes una gama mayor de conocimientos externos
- 3) Facilitar la comunicación alumno/docente/dirección para resolución de problemas e inquietudes con respecto a la organización de horarios académicos
- 4) Mejorar la participación activa de los estudiantes concorde a trabajos extracurriculares tales como semilleros
- 5) Fomentar un ambiente académico para que los estudiantes puedan expresar sus ideas de manera concisa para con sus pares así sean de otros semestres u clases
- 6) Comunicar ideas estudiante/maestro y viceversa