

World War Doh, el videojuego nacional

PRIMER JUEGO HECHO EN EL PAÍS CON RÉCORDS EN LANZAMIENTO.

REDACCIÓN
Bogotá

'World War Doh', el primer videojuego hecho en Colombia es hoy un fenómeno. Sólo el día de su lanzamiento, el pasado 21 de febrero, superó las 500 mil descargas a dos horas de ser lanzado.

Para Jairo Nieto, cogerente de Jam City Colombia y uno de los creadores, el éxito es reflejo del talento que hay en el país.

¿A qué responde el éxito del juego?

Es el resultado de la mezcla de un equipo talentoso y con ganas de trabajar duro, con un equipo experimentado y con procesos y conocimiento al servicio del equipo de Bogotá. Este juego es nuestra mejor versión como equipo.

¿Cómo llegan a World War Doh?

Es el juego que siempre quisimos hacer. El ecosistema móvil (tanto desarrolladores como público) estaba lo suficientemente maduro para el juego y decidimos aprovechar el momento.



El juego se desarrolló en 4 años por 100 personas. CORTESÍA JAM CITY

UN JUEGO EN PLASTILINA

Los personajes fueron hechos en plastilina, lo que hace que destaque en las tiendas móviles. El objetivo es combinar la ternura de los personajes del juego con sus armas y ataques, que

son por muy letales. El funcionamiento es multijugador en tiempo real: dos personas se enfrentan y disponen de ejércitos de personajes con armas para doblegar al oponente.

¿Qué diferencia al juego?

Creo que es una mezcla de cómo están diseñadas y ejecutadas las mecánicas del comandante como héroe y las posibilidades tácticas que esto le da al jugador, junto con el humor y el contexto del juego.

¿Qué representa la realidad de la región?

El juego es una representación de nuestra realidad latinoamericana. Los personajes y sus motivaciones son absurdas, excesivas y al tiempo divertidas.

¿Cómo mantendrán el juego vigente?

Tenemos varias actualizaciones previstas, con nuevos modos de juegos, nuevos personajes, torneos, etc. Creemos que tenemos el mejor juego móvil que hay en el mercado, y queremos mantenerlo así.

¿Cómo ve el futuro de la industria?

Queremos que el género midcore crezca dentro de Jam City. Estamos muy orgullosos del desarrollo y buscamos llegar a más gamers.

Xbox hace adelanto de su nueva consola

Redacción / Bogotá

En próximos meses se lanzará la nueva consola de Xbox que, en comparación con generaciones anteriores, representa un equilibrio superior de potencia y velocidad, con evolución gráfica.

En los avances dados a conocer, se incluye un procesador personaliza-

do de última generación, con una capacidad de procesamiento cuatro veces más potente que la de la serie Xbox One.

"Xbox Series X ofrece un gran salto generacional en cuanto a la potencia de procesamiento y de gráficos, con tecnología de punta que resulta en mayores cuadros por segundo, mundos de jue-



La consola ofrece más tiempo de juego y menos de espera. XBOX

go más grandes y sofisticados y una experiencia inmersiva como nunca antes se ha visto en una consola de videojuegos",

explicó la compañía en un comunicado que detalla que se tendrá función acelerada por hardware DirectX Raytracing.

COLUMNISTA INVITADA



¿Otra vez su feminismo?

Sofía Acero*

@sofia_acero03

Mujeres quemando buses, mostrando sus pechos en marchas y galas de premios por causas que van más allá de razones como vestir una minifalda o caminar solas por la calle. Hasta las niñas están en riesgo en un mundo que te condena por algo que no elegiste: ser mujer.

Para muchos es incómodo que hablemos. Es como si quemáramos bosques de prejuicios, que rasgáramos vendas... prefieren que callemos. La historia nos muestra el peligro del silencio.

¡Pero ya decidimos que es suficiente!

Los grandes cambios sociales impulsados por las mujeres, también tienen el apoyo de un hombre. No estamos aquí para pelear, sino en unir esfuerzos por un objetivo común. No se trata de una competencia por saber quién es el mejor o el más fuerte, sino de la necesidad de convivir res-

tando los derechos del otro, resaltando las capacidades que, en conjunto, pueden cambiar el mundo.

Y es que creer que el feminismo es lo opuesto al machismo, es un imaginario que ha torpedeado una necesidad urgente: la igualdad. Es entender que libertad no es libertinaje, que cada ser es perfectamente capaz de tomar sus decisiones y merecedor de un trato digno, de respeto, de ser escuchado.

No es una 'lucha femenina', es una lucha social. Aunque hemos ganado muchas batallas, aún enfrentamos una guerra que no debe existir. Pero es real. Tal vez sea una lucha de no acabar, pero mientras siga continuando, nosotras seguiremos hablando con la esperanza de que la sociedad comprenda que esto no es algo que diferencie a hombres de mujeres, todo lo contrario, los une.

*Alianza U. tadeo - ADN

EN BREVE



A PUERTA CERRADA

El Covid alteró la semana de la moda de París que ha cancelado desfiles o los ha realizado a puerta cerrada. Varias firmas estudian salir de China. EFE

30 %

de los latinoamericanos sufren de dolor crónico, una condición que la Organización Mundial de la Salud considera que se debe reconocer como parte integral del derecho a la salud física y mental.

Alistarse para COVID
Los Centros de Control y Prevención de Enfermedades de EE.UU. aseguraron que el COVID-19 se propagará por el país y que las familias deben prepararse para ello.