



NELSON SÁNCHEZ SÁNCHEZ

nelson.sanchez@utadeo.edu.co

Candidato Comité Curricular Programa de Ingeniería de Sistemas

PERFIL

Profesor de Tiempo Completo con [Reconocimiento a la Excelencia en Docencia de Utadeo](#) en el año 2018.

Ingeniero de Sistemas y Computación, Especialista en Software para Redes de Computadores de la Universidad de Los Andes, con estudios de Maestría en Ciencias de la Información y de las Comunicaciones de la Universidad Distrital Francisco José de Caldas y estudios de Maestría en Modelado y Simulación de Sistemas de la Universidad Jorge Tadeo Lozano.

Actualmente Profesor de Tiempo Completo del Departamento de Ingeniería, Miembro Profesional de la ACM ([Association for Computing Machinery](#)), Miembro Asociado de la IEEE ([Institute for Electrical and Electronic Engineer](#)) y miembro académico de CSTA ([The Computer Science Teachers Association](#)). Profesor universitario con más de 25 años de experiencia docente en la Universidad Jorge Tadeo Lozano. Líder del Semillero de Pensamiento Computacional que busca desarrollar en los estudiantes, conocimientos y habilidades de resolución de problemas en diversos contextos de las ciencias naturales e ingeniería aplicando las ciencias de la computación, sus métodos de modelado, diseño y construcción de artefactos: algoritmos y software.

PROPUESTA DE ACTUACIÓN COMO REPRESENTANTE DEL COMITÉ CURRICULAR

Ser un canal de comunicación tanto de los profesores de tiempo completo como de los estudiantes del programa de ingeniería de sistemas con los demás estamentos de la universidad para que puedan participar y colaborar en las diferentes actividades que beneficien a la universidad y generen un sentido de pertenencia con la institución.

Promover tanto en los profesores de tiempo completo como en los profesores de cátedra, la apropiación de nuevas estrategias para la enseñanza de la ingeniería, que impacte positivamente sus actividades de docencia e investigación.

Apoyar, aprender y difundir entre los profesores las distintas actividades en áreas de innovación educativa tendientes a hacer la actividad docente relevante y de la misma importancia que las demás actividades misionales de la Universidad. Incursionar y participar activamente en las más recientes modalidades para que la universidad llegue a más estudiantes a través de las modalidades MOOC y blended, estudiar e investigar sus retos y los beneficios en la educación superior y en el aprendizaje a lo largo de la vida

Apoyar a los profesores en el uso de las Tecnologías de Información y de Comunicación mediante la asesoría en ambientes virtuales de aprendizaje, uso de recursos en línea, y manejo de herramientas computacionales para mejorar procesos de enseñanza y aprendizaje.

Participar activamente en la actualización permanente del currículo del programa de ingeniería de sistemas acorde con los lineamientos internacionales de la disciplina de la computación y las más recientes tendencias pedagógicas actuales.

Promover entre los programas del Departamento de Ingeniería y de la Universidad en general, el [Pensamiento Computacional](#) y la estrategia STEAM (Science, Technology, Engineering Art and MATH) como conjunto de habilidades y formas de pensar para abordar sistemas complejos y resolver problemas de las distintas disciplinas con el uso de la computación.