



Básico y Avanzado

3D STUDIO MAX BÁSICO

• Objetivo

Dotar a los participantes de las herramientas necesarias para manejar el programa 3D Studio Max, el cual representa un enfoque totalmente nuevo del modelado y diseño en tercera dimensión.

• Contenido

1. Interface

Barras de herramientas, paneles de comandos, visores y comandos de navegación.

2. Modelado

Modelado por objetos.
Modelado por líneas.

3. Integración

Integración de 3D Studio Max con otros programas.

4. Materiales y mapeado

Editor de materiales, creación y librerías de materiales.
Mapeado (control de las texturas en los objetos).

5. Iluminación

Iluminación estándar.
Iluminación avanzada.

6. Visualización

Manejo de cámaras.
Creación de montajes.

7. Animación (básica)

Animación de objetos.
Creación de recorridos.

8. Representación

Creación de renders y videos.

Intensidad: 42 HORAS