



# AUTOCAD

## • Objetivo

Entender y manejar las herramientas de la interface de Autocad bidimensionales para dibujar, modificar planos, manejar capas, acotaciones, bloques e impresión

## • Contenido

### 1. Introducción al dibujo de cad vectorial

Entorno gráfico – ambiente clásico – ambiente Ribbons / Dispositivos periféricos y su utilización. Shortcuts y teclas de funciones.

### 2. Barras de herramientas

### 3. Dibujo con referencias

Modos de introducción de datos / Sistema de coordenadas / Métodos de selección de entidades / Rejilla de trabajo y límites del dibujo / Referencia a objetos / Zooms

### 4. Creación de formas complejas

Modificación de geometría / Control de la posición, rotación de elementos, tamaño, longitud, y proporciones. Duplicación de objetos repetitivos / Modificaciones directas con pinzamientos / Marcas de dibujo: puntos, divisiones y graduaciones

### 5. Control de las propiedades de los objetos

### 6. La ficha de plantilla

El administrador/ Control de la visibilidad e impresión de las entidades.

Creación y configuración de los parámetros por defecto de diferentes proyectos.

### 7. Textos y Bloques

Anotaciones, escritura y textos. Configurar estilos de texto / Secciones y rayados. Los patrones de sombreados / Proceso de creación de un elemento prediseñado. Directrices para insertar un bloque. Consejos y precauciones en el uso de bloques Compartir información entre dibujos. Arrastrar y colocar de un dibujo abierto a otro / Datos asociados a elementos. Definir, insertar y editar bloques con atributos.

### 8. Impresión

### 9. Acotados

Colocación y gestión de estilos de acotación / Modificadores de acotación. Adaptación de cotas, ubicación en planos / Cálculo de áreas

### 10. Espacio Papel (Layout)

Paper space creación del espacio / Inserción de Objetos / Viewports Escala y propiedades de los Viewports para impresión

### 11. Ejercicio Final de Representación Final

Intensidad: 20 HORAS