

# PLAN DE ESTUDIOS DISEÑO INTERACTIVO (2017-1S)

	1	2	3	4	5	6	7	8
ASIGNATURAS ENLACE BACHILLERATO UNIVERSIDAD	2 INGLÉS A-							
	2 HUMANIDADES							
	4 MATEMÁTICA BÁSICA							
FUNDAMENTACIÓN BÁSICA	3 PROCESOS DE CREACIÓN EN LAS ARTES Y EL DISEÑO (Taller)	3 HISTORIA DE LAS ARTES Y EL DISEÑO (Teórica)	3 TEORÍAS DE LAS ARTES Y EL DISEÑO (Teórica)					
	3 VISUALIZACIÓN EN LAS ARTES Y EL DISEÑO (Taller)	3 PERCEPCIÓN (Teórica)	3 SEMIÓTICA EN LAS ARTES Y EL DISEÑO (Teórica)					
FUNDAMENTACIÓN ESPECÍFICA				3 HISTORIA DEL MEDIO DIGITAL (Teórica)	3 SEMIÓTICA AUDIOVISUAL (Teórica)			
				4 NARRATIVAS I (Teórica)		4 NARRATIVAS II (Teórica)	2 PROPIEDAD INTELECTUAL PARA INDUSTRIAS CULTURALES Y CREATIVAS (Teórica)	3 EMPRENDIMIENTO EN INDUSTRIAS CULTURALES Y CREATIVAS (Teórica)
		4 CONOCIMIENTO DE USUARIO (Teórica)	4 TALLER I (Interactividad)	6 TALLER II (Aplicaciones)	6 TALLER III (Narrativas audiovisuales)	6 TALLER IV (Ambientes interactivos)	6 TALLER V (Lúdica y entretenimiento)	5 TALLER VI (Integrador)
	4 TECNOLOGÍA I (Herramientas digitales) (Teórico-práctica)	3 FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN (Teórico-práctica)	3 ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN (Teórico-práctica)		4 TECNOLOGÍA II (Audio/Arte y fotografía) (Teórico-práctica)	4 TECNOLOGÍA IV (Animación) (Teórico-práctica)	4 TECNOLOGÍA V (Audio/Edición y postproducción) (Teórico-práctica)	4 OPCIÓN DE GRADO (Teórico-práctica)
					4 TECNOLOGÍA III (Virtualidad 3D) (Teórico-práctica)			
	3 BOCETACIÓN Y PROYECCIÓN GRÁFICA (Taller)			4 COMPOSICIÓN GRÁFICA PARA INTERFACES (Taller)	EXAMEN DE SEGUIMIENTO			2 PORTAFOLIO (Taller)
FUNDAMENTACIÓN HUMANÍSTICA	2 HUMANIDADES I (Teórica)	2 HUMANIDADES II (Teórica)	2 HUMANIDADES III (Teórica)				2 ÉTICA, CIUDADANÍA Y PAZ (Teórica)	
IDIOMA EXTRANJERO	2 INGLÉS A1 (Teórico-práctica)	2 INGLÉS A2 (Teórico-práctica)	2 INGLÉS B1 (Teórico-práctica)					
ELECTIVAS						3 ELECTIVA I	3 ELECTIVA II	3 ELECTIVA III
	17	17	17	17	17	17	17	17
							Total créditos	136