



# RHINOCEROS

## • Objetivo

Dotar al participante de una herramienta de modelado 3D, cuyo grado de precisión, tratamiento de superficies y sólidos e innumerables opciones de manipulación de los mismos, hacen que los límites alcanzados con Rhino sean prácticamente los de la propia creatividad, además de aprovechar la gran transparencia en el intercambio de datos con los principales software de CAD, CAM y CAE que lo han convertido en una alternativa de gran éxito dentro del amplio espectro de software para diseño.

## • Contenido

1. Ambiente de interfaz. Teoría básica de NURBS y uso en aplicaciones 3D. (modelado de auricular).
2. Modelado de curvas, superficies y polisuperficies. (modelado de auricular).
3. Modelado de curvas, superficies y polisuperficies. Análisis de sólidos. (modelado de botella de agua).
4. Edición básica y ensamble de objetos NURBS. (modelado de poma).
5. Intercambio de archivos con otros programas. Modelado de sólidos. (modelado de arquitectura).
6. Gestión y administración del archivo de modelado. Manejo de bloques. (modelado arquitectónico).
7. Personalización de ambiente de modelado. Animación de cámara. Asignación de materiales. (modelado de mouse)
8. Modelado orgánico. Edición de superficies. (modelado de pato)
9. Asesoría proyecto. Proyecto propio.

Intensidad: **20 HORAS**