

¿QUÉ ES?

UN  
ESPACIO  
ABIERTO

T A D +

E O

  
**UTADEO**  
UNIVERSIDAD DE BOGOTÁ JORGE TADEO LOZANO

  
CIENCIA

L A B

ARTE

TRANSFORMACIÓN

#TadeoLabEs

## Talleres Tecnología Intersemestral

Camilo NEMOCÓN  
camiloa.nemoconf@utadeo.edu.co

Julio 2020

@tadeolab

# RECURSOS GRÁFICOS PARA TODOS

**Fecha:** Miércoles 15 de Julio

**Horario:** 10:00 am

**Duración:** 1 hora

**Link:** <https://meet.google.com/ydx-grpi-iyy>

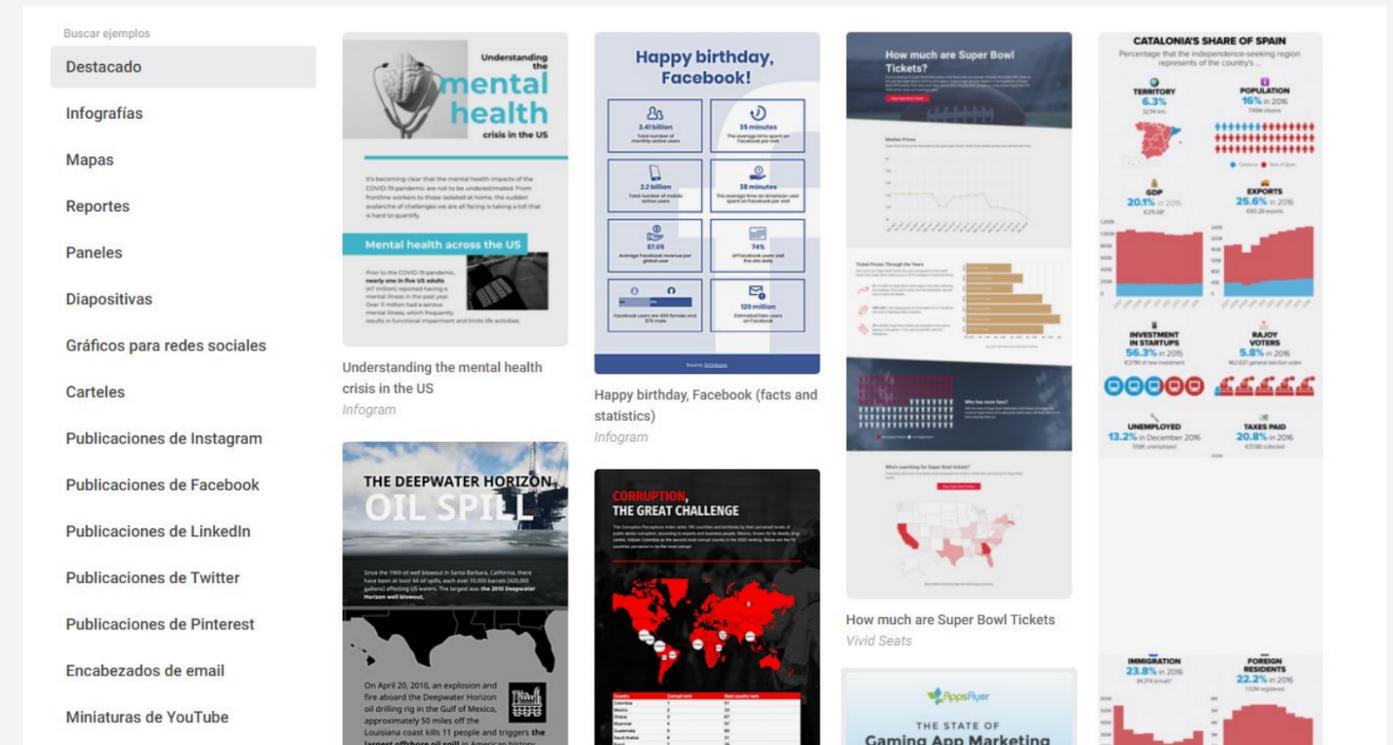
Taller enfocado en el uso de herramientas gratuitas de internet para la elaboración de afiches, infografías, presentaciones, folletos y portafolios. Estas herramientas son versátiles y les permiten a los profesores y estudiantes presentar proyectos de una forma estética, sin necesidad de tener habilidades en el diseño y la diagramación.

## Herramientas:

**Canva:** Herramienta para el diseño de presentaciones, folletos y poster.

**Genially:** Herramienta para el diseño de portafolios interactivos.

**Flaticon - Freepik:** Recursos visuales como imágenes, fotos e iconos que se pueden usar de manera gratuita bajo la licencia CC (Creative commons).



## Crea un diseño



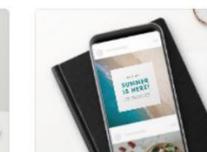
Folleto



Póster



Presentación



Post para Instagram



Video



Logotipo

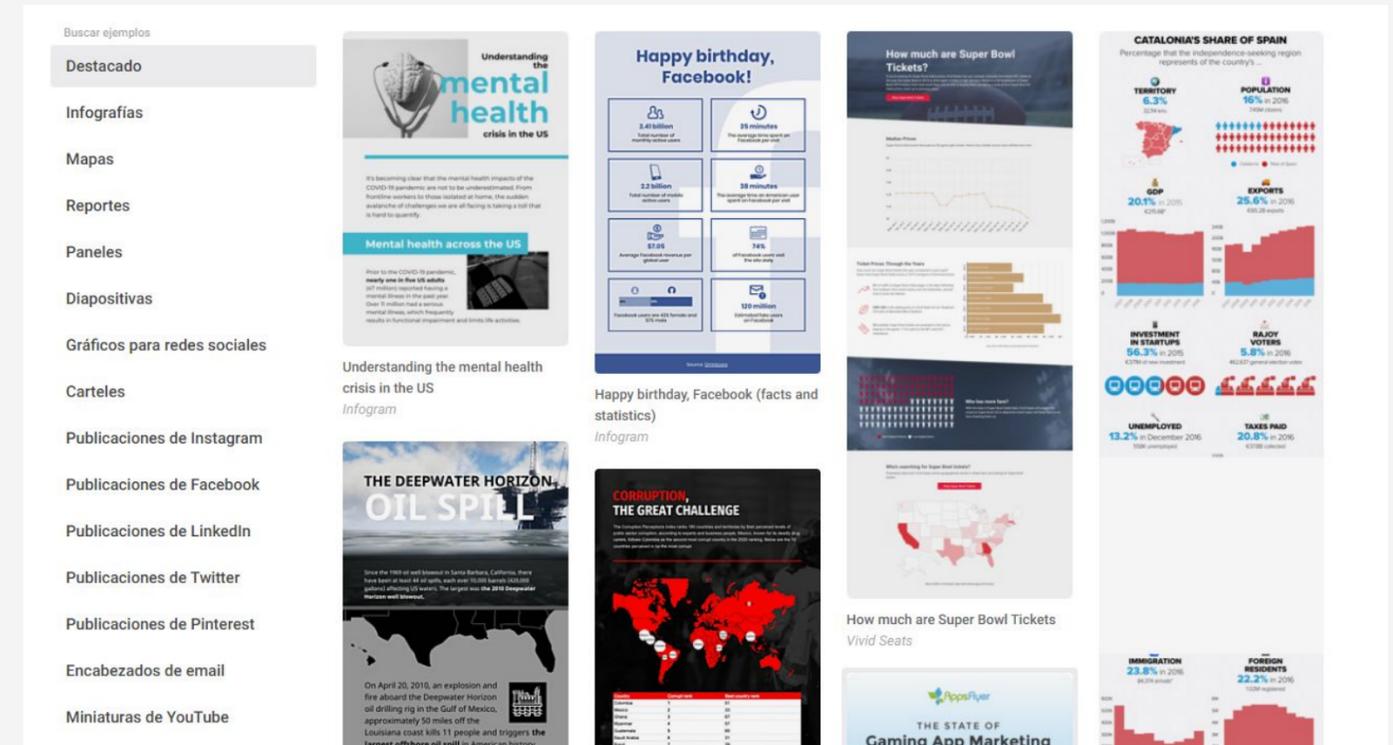
# RECURSOS GRÁFICOS PARA TODOS

## Estructura

Inicialmente se da una introducción de la importancia del diseño en la presentación de proyectos, en donde se especifican los componentes o elementos que se utilizan para la presentación de un proyecto y se explican las características correspondientes a cada uno de los medios de representación (afiches, portafolios, posters, etc). Posteriormente se muestran cada una de las herramientas y se realizan ejercicios de experimentación con cada una de ellas.

## Requisitos

Computador con internet.



## Crea un diseño



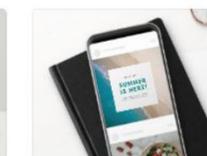
Folleto



Póster



Presentación



Post para Instagram



Video



Logotipo

**Fecha: Miércoles 22 de Julio**

**Horario: 10:00 am**

**Duración: 1 hora**

**Link: <https://meet.google.com/ewz-mhqg-itd>**

Taller enfocado en mostrar y aplicar nuevas tecnologías digitales como códigos QR, realidad aumentada, visualización de datos y aplicaciones móviles, mediante el uso de plataformas web gratuitas, con el fin de experimentar con la tecnología y la inclusión de estas en proyectos académicos.

## Herramientas

QR generator: Herramienta que permite crear códigos QR

Flourish: Herramienta que permite la visualización y análisis de los datos de forma interactiva.

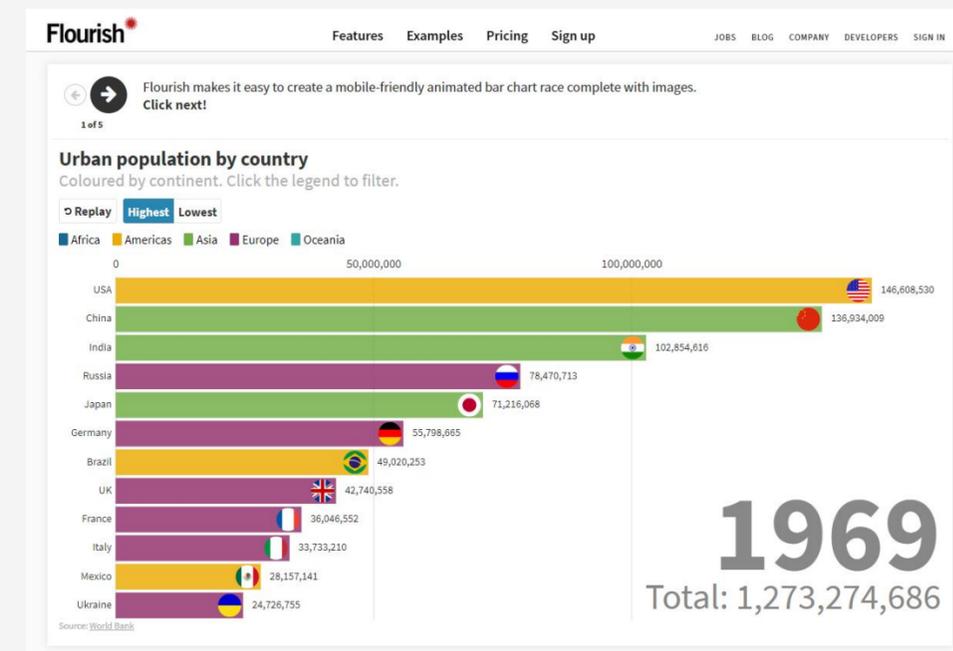
Zappar: Herramienta de realidad aumentada para la creación de proyectos virtuales.

Marvel: Herramienta que permite diseñar y prototipar aplicaciones móviles.

- Herramientas para generar códigos QR.  
([qr-code-generator.com](http://qr-code-generator.com))



- Herramientas para visualizar datos.  
([flourish.studio](http://flourish.studio))



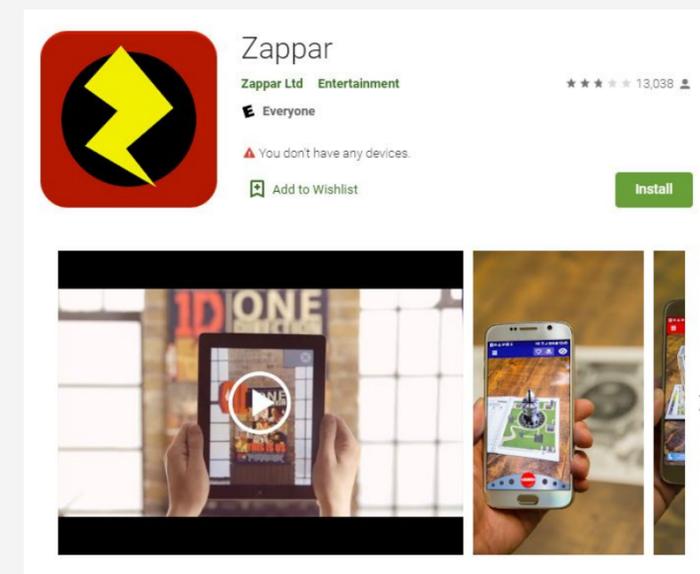
## Estructura

Inicialmente se da una introducción de las nuevas tecnologías, explicando los conceptos de realidad virtual, realidad aumentada y sus aplicaciones. Posteriormente se explican cada una de las herramientas, detallando sus características, pros y contras, realizando ejercicios prácticos de experimentación con cada tecnología.

## Requisitos:

Computador con internet.

- **Herramientas para realidad aumentada. (zappar.com)**



# CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS 3D EN UNITY

**Fecha: Miércoles 29 de Julio**

**Horario: 10:00 am**

**Duración: 1 hora**

**Link: <https://meet.google.com/inf-sbzt-aig>**

Taller enfocado en el desarrollo de videojuegos para plataformas de PC y móviles, en donde se detallan todos los elementos a tener en cuenta para el diseño y desarrollo de videojuegos con el fin de generar un gameplay al final de la sesión.

## Herramientas

Unity: Motor de videojuegos que permite crear juegos en 2D y 3D para múltiples plataformas.

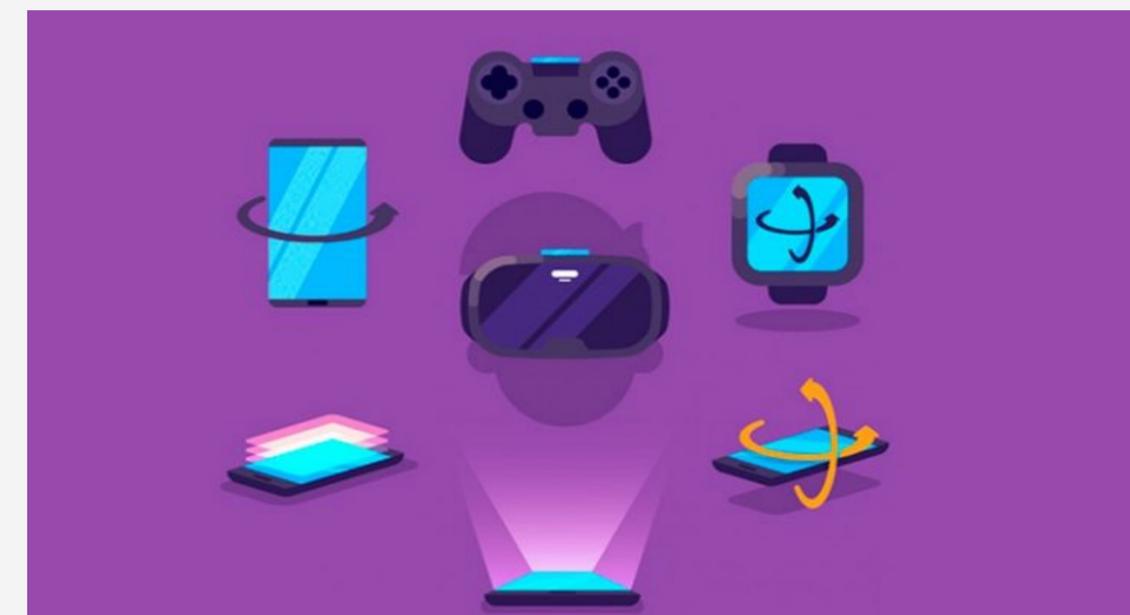
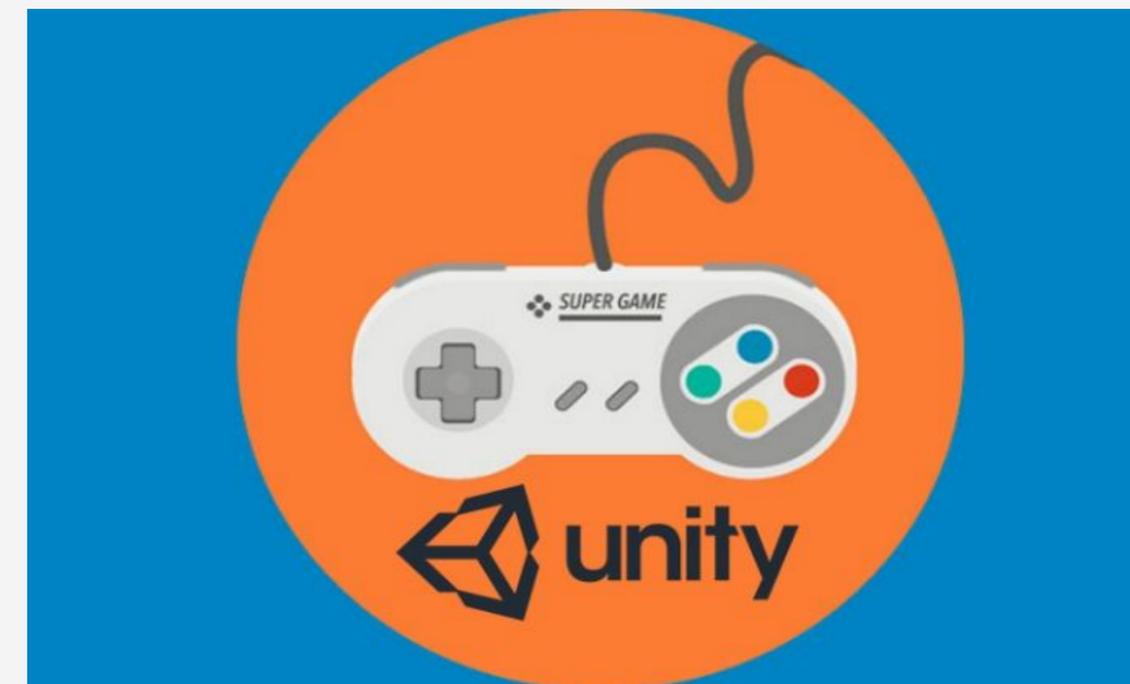
## Estructura

Inicialmente se da una introducción a la plataforma Unity, mostrando ejemplos de videojuegos y explicando todos los pasos para la construcción de un videojuego. Posteriormente se detalla el uso del framework, dando bases de programación en C#, para la creación de las escenas en un videojuego con funcionalidades básicas.

## Requisitos

Computador con internet.

Unity instalado en el computador (<https://unity3d.com/get-unity/download>).



# CREACIÓN DE APPS EN UNITY

**Fecha: Viernes 31 de Julio**

**Horario: 10:00 am**

**Duración: 1 hora**

**Link: <https://meet.google.com/yve-uvcf-oxd>**

Taller enfocado en el desarrollo de aplicaciones móviles, en donde se explican los procesos de diseño para la construcción de una app y se genera un prototipo funcional.

## **Herramientas**

Unity: Motor de videojuegos que permite crear app en 2D y 3D para Android & IOS.

## **Estructura**

Inicialmente se da una introducción de los procesos que hacen parte del diseño y elaboración de una aplicación. Posteriormente se les explica el funcionamiento de Unity y su uso para prototipar aplicaciones 2d sin necesidad de programar, para tener al final de la sesión una aplicación funcional, la cual se exporta e instala en los celulares de los asistentes.

## **Requisitos**

Computador con internet.

Unity instalado en el computador (<https://unity3d.com/get-unity/download>).

