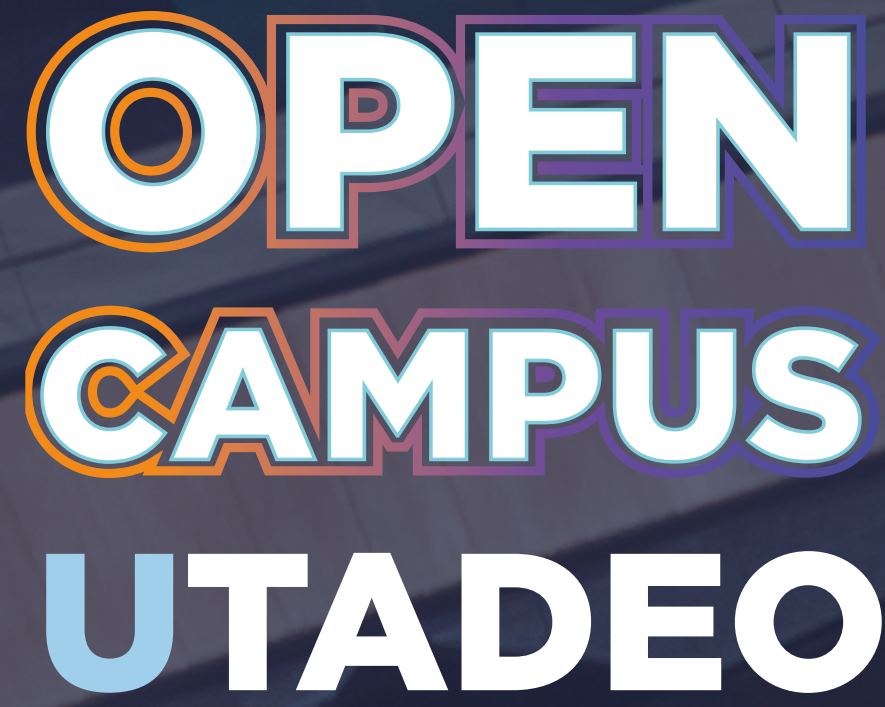


PROGRAMACIÓN



F	SALA DE EXPERIENCIA	PROGRAMA	HORARIO TALLER	NOMBRE DEL TALLER	SALÓN TALLER
FACULTAD DE CIENCIAS ECONÓMICAS Y ADMINISTRATIVAS	Hall principal Módulo 2	Administración de Empresas	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Lider...ando!	Salón 506 Módulo 2
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Lider...ando!	Salón 506 Módulo 2
		Contaduría Pública	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	La contabilidad en los negocios	Sala de cómputo 305 Módulo 2
			11:00 a.m. a 12:00 m.	La contabilidad en los negocios	Sala de cómputo 707 Módulo 1
		Mercadeo	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	La personalidad de las marcas	Salón 610 Módulo 2
			11:00 a.m. a 12:00 m.	La personalidad de las marcas	Salón 610 Módulo 2
		Comercio Internacional y Finanzas, Economía	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Cacao, Oro y Criptomonedas - Comercio Mundial: Del puerto a Tik Tok - Economía de la inteligencia artificial	CoFi Laboratorio Financiero - 301 - Módulo 1
			11:00 a.m. a 12:00 m.		CoFi Laboratorio Financiero - 301 - Módulo 1
FACULTAD DE ARTES Y DISEÑO	Hall principal Módulo 2 y Muestra (Módulo 20 - rampa Calle 26 y Corredor Norte Primer Piso)	Arquitectura	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Gemelos digitales y arquitectura modular	Salón 606 Módulo 20
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Arquitectura por partes	Salón 606 Módulo 20
	Hall principal Módulo 2 y Muestra (Módulo 20 - Sala Exposiciones Entrada Calle 26 y frente al taller 102)	Artes Plásticas	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Paisajes escultóricos	Taller Práctica Espacial I piso 3 Módulo 20
			11:00 a.m. a 12:00 m.	La imagen que nos falta	Salón Plástica en Medios - Planta Baja - Módulo 20
	Hall principal Módulo 2 y Muestra (Módulo 20 - Sala Exposiciones Entrada Carrera 5)	Diseño Industrial	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Los monstruos del diseño. Probando materiales.	Taller de Cerámica - Piso 3 Módulo 20
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Los monstruos del diseño. Probando materiales.	Taller de Cerámica - Piso 3 Módulo 20
	Hall principal Módulo 2 y Muestra (Módulo 20 - Corredor Norte Primer Piso)	Diseño Interactivo	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Diseño de User Persona	Aula Interactiva 707 Módulo 20
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Fundamentos de lúdica para videojuegos	Salón 510 Módulo 7
	Hall principal Módulo 2 y Muestra (Módulo 20 - Corredor Norte Primer Piso)	Diseño y Gestión de la Moda	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Estrategias exitosas en la moda	Salón 510 Módulo 7
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Taller de corpiño	Taller de Antropometría y Modelado 705 Módulo 6
	Hall principal Módulo 2 y Muestra (Módulo 20 - Sala Exposiciones Entrada Calle 26 y frente al taller 102)	Fotografía	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Pintar con luz. Procesos análogos de fotografía	Laboratorio de Fotografía 701 Módulo 5
			11:00 a.m. a 12:00 m.	La imagen que nos falta	Salón Plástica en Medios - Planta Baja - Módulo 20
	Hall principal Módulo 2 y Muestra (Módulo 20 - Sala Exposiciones Entrada Carrera 5)	Publicidad	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Creando tu marca personal como Karol G con Inteligencia Artificial	INHOUSE Módulo 18
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Creando tu marca personal como Ferxxo con Inteligencia Artificial	INHOUSE Módulo 18
	Hall principal Módulo 2 y Muestra (Módulo 20 - Corredor Norte Segundo Piso)	Diseño Gráfico	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Tipografía, voces y textos	Hall segundo piso Módulo 20
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Recorrido guiado: Voces y textos.	Hall segundo piso Módulo 20
Hall principal Módulo 2 y Muestra (Módulo 20 - Corredor Norte Primer Piso)	Realización en Animación	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Charla: Visualización trabajos Animación Tadeísta	Hall primer piso Módulo 20	
		11:00 a.m. a 12:00 m.	Taller Acercamiento a la Animación 3D	Sala de Stop Motion Sótano 1 Módulo 20	
FACULTAD DE CIENCIAS NATURALES E INGENIERÍA	Hall principal Módulo 2 y Aula Activa 106 Módulo 1	Biología Ambiental	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Vida Marina: Diversidad y adaptaciones	Museo del Mar
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Vida Marina: Diversidad y adaptaciones	Museo del Mar
		Biología Marina	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Vida Marina: Diversidad y adaptaciones	Museo del Mar
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Vida Marina: Diversidad y adaptaciones	Museo del Mar
		Ingeniería Ambiental	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Tecnologías ambientales para un mundo sostenible	CIPI - Centro de Investigación de Procesos de Ingeniería
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Tecnologías ambientales para un mundo sostenible	CIPI - Centro de Investigación de Procesos de Ingeniería
		Ingeniería de Alimentos	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Alimentos del futuro innovadores y saludables	CIPI - Centro de Investigación de Procesos de Ingeniería
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Alimentos del futuro innovadores y saludables	CIPI - Centro de Investigación de Procesos de Ingeniería
		Ingeniería Química	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Sacando lo mejor de los residuos	CIPI - Centro de Investigación de Procesos de Ingeniería
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Sacando lo mejor de los residuos	CIPI - Centro de Investigación de Procesos de Ingeniería
		Ingeniería de Sistemas	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Programación: Aprende a crear tu primer videojuego	Aula colaborativa PB-05 Módulo 26
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Inteligencia artificial: Aprende a crear tu primer chatbot	Aula colaborativa PB-05 Módulo 26
		Ingeniería Industrial	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Industria 4.0: Simulando el futuro de la manufactura	Sala de cómputo 305 Módulo 7A
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Industria 4.0: Simulando el futuro de la manufactura	Sala de cómputo 305 Módulo 7A
		Modelado y Simulación Computacional	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Programación: Aprende a crear tu primer videojuego	Aula colaborativa PB-05 Módulo 26
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Inteligencia artificial: Aprende a crear tu primer chatbot	Aula colaborativa PB-05 Módulo 26
FACULTAD DE CIENCIAS SOCIALES	Hall principal Módulo 2 y Aula 103 Módulo 1	Cine y Televisión	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	De mi idea a la producción de mi película	Aula activa 3 Módulo 26
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Materializando mi película más allá de la pantalla	Estudio 5.1 Módulo 5
		Comunicación Social - Periodismo	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	La cultura K-Pop y la comunicación	CrossmediaLab segundo piso Módulo 5
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Así se hace un podcast	CrossmediaLab segundo piso Módulo 5
		Derecho	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Juicio simulado: "El exorcista de Emily Rose"	Salón 102 Módulo 7A
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Taller "Derecho y Nuevas Tecnologías"	Salón 102 Módulo 7A
		Estudios Literarios y Edición	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Entre Palabras y Viñetas: la novela gráfica y el Cómic	Biblioteca tercer piso Módulo 21
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Poesía oral y música urbana	Biblioteca tercer piso Módulo 21
		Historia del Arte	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	Cuerpos obscenos: Performance y Arte Contemporáneo	Museo de Artes Visuales
			11:00 a.m. a 12:00 m.	¿Cómo diseñar una curaduría para un museo?	Museo de Artes Visuales
		Ciencia Política y Gobierno, Relaciones Internacionales	9:00 a.m. a 10:00 a.m.	¿Qué nos pueden enseñar los cómics de la política?	Salón 104 Módulo 7A
			11:00 a.m. a 12:00 m.	Diplomacia en acción: tu viaje hacia la globalización	Salón 108 Módulo 7A