

Programación

FACULTAD	ÁREA ACADÉMICA	PROGRAMA	EXPERIENCIA	UBICACIÓN	1ER MOMENTO	2DO MOMENTO
Stand de los diferentes servicios universitarios, actividades de bienestar y cooperación internacional.				Módulo 2, Hall principal, piso 1 / Espacio VIP	8:00 a.m. a 12:00 m.	
CIENCIAS ECONÓMICAS Y ADMINISTRATIVAS, Módulo 1, piso 3.	Área de Negocios	Administración de Empresas	1. "Liderar el futuro". 2. "Journey de creatividad y negocios".	Módulo 6, Aula colaborativa, piso 1.	8:30 a.m.	10:30 a.m.
		Contaduría Pública				
		Comercio Internacional y Finanzas				
		Economía				
	Área de Creatividad	Mercadeo				
		Publicidad				
ARTES Y DISEÑO Módulo 20, Hall principal, piso 1.	Arquitectura y Hábitat	Arquitectura	Inteligencia Artificial y Arquitectura.	Módulo 20, Aula 802	9:30 a.m. a 12:00 m.	
	Área de Artes y Fotografía	Artes Plásticas	Del aroma al mosaico: Oler, fragmentar y pintar.	Módulo 20, Jardín de Ghandí	9:30 a.m. a 11:00 a.m.	
		Fotografía	Esculpiendo con Luz: El Retrato Editorial.	Módulo 20, Estudio de Fotografía Pro	9:30 a.m. a 11:00 a.m.	
	Diseño de Producto	Diseño Industrial	Geometrías Vivas: Origame, IA y mundos aumentados.	Módulo 20, Aula 803	8:30 a.m.	10:30 a.m.
	Diseño Visual e Interactivo	Diseño Interactivo	1er taller: Creando tu primer videojuego / 2do taller: Conectando el diseño de experiencias en medios digitales.	1er taller: Módulo 2, Aula 303. 2do taller: Módulo 20, Aula 508		
		Diseño y Gestión de la Moda	Diseño de colecciones de vestuario.	Módulo 20, Aula 601		
		Diseño Gráfico	Empacando ando y la Tadeo visitando.	Módulo 2, Aula 308		
		Realización en Animación	Entre máscaras y fotogramas.	Módulo 20, Estudio de Fotografía Basico		
CIENCIAS NATURALES E INGENIERÍA, Módulo 7A, piso 4.	Ciencias Biológicas y Ambientales	Biología Marina	Explorando la biodiversidad marina.	Módulo 1, Museo del Mar	8:30 a.m.	10:30 a.m.
		Biología Ambiental	Insectos al papel: Ciencia y creatividad. Pon un huerto en tu vida.	Módulo 7A, Sala de tutorías (Idiomas), piso 3		
	Procesos y productos sostenibles	Ingeniería de Alimentos	Experiencia sensorial en alimentos: Explosión de sabores, texturas y colores.	Módulo 7A, Laboratorio de biología molecular, Aula 609		
		Ingeniería Química	Vive la experiencia de la química a ciegas.	Módulo 7A, Laboratorio de bioprocesos, Aula 608		
	Industrias y tecnologías digitales	Ingeniería de Sistemas	El ADN de la IA: De las redes neuronales a los transformers.	Módulo 7A, Aula 309		
		Ingeniería Industrial				
CIENCIAS SOCIALES, Módulo 7, piso 6.	Cinematografía	Cine y Televisión	Crea tu historia a partir de la idea: La escritura para cineastas.	Primero módulo 5, estudios de grabación y despues Módulo 16, Aula 605.	8:30 a.m.	10:30 a.m.
	Comunicación Social y Periodismo	Comunicación Social - Periodismo	Periodismo para TikTok: Contar historias en 60 segundos	Módulo 5, CrossmediaLab, Sala 306	9:00 a.m. a 11:30 a.m.	
	Derecho	Derecho	1er taller: El canibal de Rotemburgo / 2do taller: Los desafíos jurídicos de las nuevas tecnologías y la IA.	1er taller: Módulo 5, Sala de audiencias, piso 4 / 2do taller: Módulo 7A, Aula 503	8:30 a.m.	10:30 a.m.
	Ciencias Políticas y Relaciones	Relaciones Internacionales	Hackatón: Vive una experiencia de tomar decisiones en asuntos públicos.	Módulo 7A, Piso 2, Sala de Colores		
		Ciencia Política e Innovación Pública				
	Humanidades	Estudios Literarios y Edición	Crea tu propia exposición de arte.	Módulo 15, Museo de Artes Visuales, piso 1		
Historia del Arte						

