

Propuestas gobierno 2025-2026

Somos Ludwig Alvarado y Andrés Alaix, estudiantes de séptimo semestre de Ingeniería en Sistemas, actualmente nos encontramos como representantes del Área de Industrias y Tecnologías Digitales, y por medio del presente documento anunciamos nuestra reelección para seguir escuchando a los Tadeístas y continuar promoviendo un ambiente universitario de agrado para toda la comunidad.

Durante nuestro pasado gobierno realizamos las siguientes contribuciones a la comunidad Tadeísta:

- **Colectivo de software libre GNUTADEO:** durante nuestro gobierno creamos en el Centro de Arte y Cultura el colectivo de software libre GNUTADEO, orientado en divulgar los beneficios del software libre y su apropiación dentro del entorno universitario. Se ha promovido el uso del sistema operativo GNU/Linux por la comunidad, divulgando sus beneficios para el aprendizaje y para tener una sociedad más libre y transparente. Para ver todo lo que se realizó durante el año con el colectivo puede visitar www.instagram.com/GNUTADEO.
- **Creación YouthMappers:** se creó el capítulo de *YouthMappers*¹ TadeoMappers, esto coloca a la universidad como parte de una red global de mapeadores a nivel global y es la número 5 a nivel nacional en formar parte de esta red. Todo el trámite fue gestionado por nosotros y con ayuda de la facultad. Se realizaron aportaciones a www.openstreetmap.org, dejando la universidad muy bien mapeada y con un gran nivel de detalle, si desea ver cómo se encuentra la universidad, puede visitar <https://shorturl.at/EpKJn>. Se realizaron (y actualmente una activa) mapatones en alianza con el UNGRD, HOT, Universidad Nacional, Universidad Externado y TomTom, reflejando los convenios y alianzas formadas con empresas, entidades y universidades. Puede consultar las mapatones en el instagram del colectivo GNUTADEO y también siéntase libre de participar en ellas. Por último, junto con el colegio Instituto Técnico Industrial Francisco José de Caldas se realizaron actividades de mapeo de arbolado en las instalaciones del colegio, los resultados se pueden ver en el mapa y en las historias destacadas del instagram del colectivo.
- **Actualización de la malla curricular:** debido a los cambios que estaba presentando el programa en temas de modernidad, nosotros como representantes participamos y aportamos ideas para la nueva malla curricular que empieza a correr a partir del 2025-2S, los cambios ya han sido divulgados por toda la comunidad, donde escuchamos las sugerencias que hacían los estudiantes.
- **Comunicación entre comunidad estudiantil y directivos:** por todo nuestro gobierno hemos estado pendientes de cualquier queja, sugerencia o reclamo que hayan tenido todos los estudiantes que se han comunicado con nosotros, a su vez, ayudando con la comunicación entre estudiantes y directores mediante un grupo de WhatsApp en donde se encuentran la mayoría de estudiantes y egresados del último año en la carrera.

¹Más información de qué es *YouthMappers* en el siguiente enlace: <https://www.youthmappers.org/>

- **Semillero de programación competitiva:** con el fin de promover e incentivar la participación de la universidad en competencias de programación competitiva nivel ICPC², se creó un semillero de investigación enfocado en resolver problemas de programación competitiva y así mejorar los resultados de la universidad en las competencias nacionales e internacionales. Actualmente, cuenta con un grupo cerrado de 5 estudiantes y la ayuda del profesor Alejandro Franco, en un futuro se podrán admitir más estudiantes para fortalecer la comunidad.

Una vez descrito todo lo que se ha realizado en el último año de gobierno se describen las siguientes propuestas para esta reelección:

- **Evaluación académica enfocada en proyectos y aplicaciones en la industria:** de acuerdo a las necesidades escuchadas de los estudiantes, para este nuevo gobierno se va a exigir una mejor evaluación por parte de los docentes a los estudiantes. Es decir, fortalecer procesos de aprendizaje orientado a proyectos, realizar despliegues de aplicaciones y soluciones al mundo real, a su vez, exigir problemas que se acoplen a lo que el estudiante se pueda encontrar en el mundo real.
- **Mejorar nivel de programación competitiva:** el año pasado la universidad quedó en el puesto 75 de 119 equipos que participaron en la competencia nacional de programación. Para este año se aspira a estar entre los 30 mejores equipos a nivel nacional y poder dar una buena imagen a nivel de programación competitiva. A su vez, este año se podrá inscribir más gente al semillero de programación competitiva y crecer la comunidad en torno a estos retos.
- **Incentivos ferias de proyectos:** en la última semana de cada semestre se lleva a cabo la feria de proyectos de la facultad, donde se exponen proyectos de todas las áreas académicas. Los proyectos destacados y que llegan a ganar algún premio son recompensados con un kit que según muchos comentarios, es algo muy básico y que no sienten que sea reflejo del esfuerzo de un proyecto de todo el semestre. Por eso mismo, se va a pedir mejores incentivos y premios para la feria de proyectos y que esa última semana del semestre sea un evento llamativo y que anime a los estudiantes a esforzarse en sus materias.

Esperamos poder seguir ayudando a toda la comunidad estudiantil y fortalecer nuestra área con la ayuda de todos.



Ludwig Alvarado
Representante



Andrés Alaix
Vice-representante

²Más información acerca del *International Collegiate Programming Contest* en: <https://icpc.global/>