

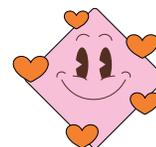
EXPERIENCIAS

MIÉRCOLES 24 DE SEPTIEMBRE



Facultad de Ciencias Económicas y Administrativas

Áreas académicas		Nombre de la experiencia	Ubicación	Hora
Administración de Empresas	Negocios (Guía de Juego)	Zona de WorkShop - Centro de experiencia de negocios y creatividad, "La estrategia, un factor fundamental".	Módulo 16, aula 308	8:30 a.m. a 9:15 a.m.
Contaduría Pública				9:30 a.m. a 10:15 a.m.
Comercio Internacional y Finanzas	Negocios (Conoce y Conecta)		Módulo 16, aula 306	8:30 a.m. a 9:15 a.m.
Economía				9:30 a.m. a 10:15 a.m.
Mercadeo	Creatividad (Imagina y Crea)		Módulo 16, aula 304 (InHouse)	8:30 a.m. a 9:15 a.m.
Publicidad				9:30 a.m. a 10:15 a.m.
Espacio de la Facultad			Módulo 16, piso 3 (Costado occidental).	8:00 a.m. a 12:00 m.



Facultad de Ciencias Sociales

Área Académica		Nombre de la experiencia	Ubicación	Hora
Ciencia Política e Innovación Pública	Ciencias Políticas y Relaciones Internacionales	Hackatón en innovación pública y relaciones internacionales.	Módulo 7A, piso 2 (Sala de tutorías de idiomas)	8:30 a.m. a 10:00 a.m.
Relaciones Internacionales				10:30 a.m. a 12:00 a.m.
Derecho	Derecho	1. El oso Chucho	Módulo 7, aula 208	8:30 a.m. a 10:00 a.m.
		2. El exorcismo de Emily Rose		10:30 a.m. a 12:00 m.
Cine y Televisión	Cinematografía	Construye el universo sonoro de tu película: Creando la banda sonora, como se hace en el cine.	Módulo 5, estudio 5.1	8:30 a.m. a 9:30 a.m.
		Narrar con máquinas: Primeras exploraciones creativas con Inteligencia Artificial - IA y nuevos medios para cineastas.	Módulo 7A, aula 501	9:30 a.m. a 10:30 a.m.
		Crea tu historia a partir de la idea: Taller de escritura para cineastas.	Módulo 7A, aula 701	10:30 a.m. a 11:30 a.m.
Comunicación Social y Periodismo	Comunicación Social	¿Cómo contar una historia utilizando sonidos? y ¿Cómo hacer doblajes para video y televisión?	Módulo 5, estudio 5.1	9:30 a.m. a 11:00 a.m. 11:00 a.m. a 12:30 p.m.
Historia del Arte	Humanidades	Ser Editor por un día	Módulo 21, Piso 3 (Sala de idiomas)	10:00 a.m. a 11:00 a.m.
Estudios Literarios y Edición				11:30 a.m. a 12:30 p.m.
Espacio de la Facultad			Módulo 7 - Piso 1	8:00 a.m. a 12:00 m.

EXPERIENCIAS

MIÉRCOLES 24 DE SEPTIEMBRE



Facultad de Ciencias Naturales e Ingeniería

Áreas académicas		Nombre de la experiencia	Ubicación	Hora
Biología Ambiental	Ciencias Biológicas y Ambientales	Vístete como expedicionario antártico	Módulo 7, aula 302	9:00 a.m. a 9:45 a.m.
		Pon un huerto en tu vida	Módulo 7, aula 304	10:00 a.m. a 10:45 a.m.
Biología Marina		Aventura biodiversa	Módulo 7, Aula 305	11:00 a.m. a 11:45 a.m.
		Biodiversidad Marina	Módulo 1, Museo del Mar	12:00 m a 1:00 p.m.
Ingeniería Industrial	Industrias y tecnologías digitales	Robots que aprenden jugando	Módulo 7A, Piso 3 (Laboratorio de Robótica)	9:00 a.m. a 9:45 a.m.
		La fábrica que se transforma	Módulo 7A, aula 307	10:00 a.m. a 10:45 a.m.
		Simulando el futuro	Módulo 7A, aula 309	11:00 a.m. a 11:45 a.m.
Ingeniería de Sistemas		Máquinas que piensan con los ojos abiertos	Módulo 7A, aula 305	9:00 a.m. a 9:45 a.m.
		De los rostros a la identidad	Módulo 7A, aula 307.	10:00 a.m. a 10:45 a.m.
		IA con sentidos: Mirar, Reconocer y Aprender	Módulo 7A, aula 309	11:00 a.m. a 11:45 a.m.
Ingenierías: Ambiental, Alimentos y Química.	Procesos y productos Sostenibles	Despierta tus sentidos con los sabores y aromas	Módulo 7, aula 301	9:00 a.m. a 9:45 a.m.
		Vamos todos por una ciudad sostenible	Módulo 7, aula 303	10:00 a.m. a 10:45 a.m.
		Química a ciegas: Descubre los materiales sostenibles	Módulo 7, Aula 306	11:00 a.m. a 11:45 a.m.
Espacio de la Facultad			Módulo 7A - Piso 3	8:00 a.m. a 12:00 a.m.



Facultad de Artes y Diseño

Áreas académicas		Nombre de las experiencias	Ubicación	Hora
Arquitectura	Arquitectura y Habitat	Arquitectura modular.	Módulo 20, aula 802	8:30 a.m. a 9:30 a.m.
		Dibujando-Ando.		9:30 a.m. a 11:00 a.m.
Diseño Industrial	Diseño de producto	Ecodiseño.	Módulo 20, aula 503	Aula abierta 9:00 a.m. a 11:00 a.m
Realización en animación	Diseño visual e interactivo	Collage Animado: Explorando habilidades de un artista.	Módulo 20, aula 504	Aula abierta 8:30 a.m. a 11:30 a.m.
Diseño Gráfico		Hacer ver, hacer leer, hacer sentir, hacer hacer.	Módulo 20, piso 2	
Diseño Interactivo		Experiencias interactivas inmersivas.	Módulo 20, aula 707	8:30 a.m. a 9:30 a.m. 9:30 a.m. a 10:30 a.m.
Diseño y Gestión de la Moda		Teoría del color para la aplicación en la Moda.	Módulo 6, Taller 613	
Artes Plásticas y Fotografía	Artes y fotografía	Retrato en estudio.		Módulo 20, aula 301
		Experiencias desde lo animal y la animación.	Módulo 20, aula 802	
Espacio de la Facultad			Módulo 20 - Hall principal	8:00 a.m. a 12:00 a.m.